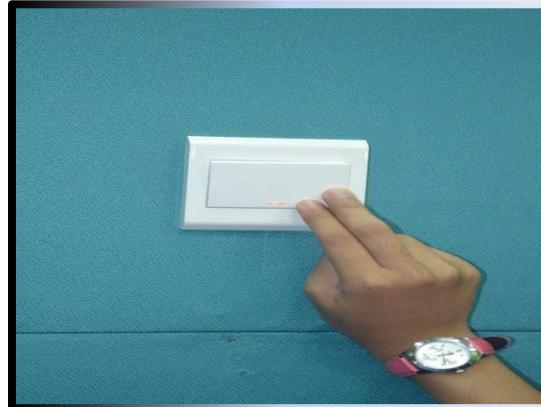


STANDARD OPERATION PROCEDURE (SOP)

CARA PENGENDALIAN BILIK MIKRO

LANGKAH 1

TEKAN BUTANG SUIS UTAMA



TEKAN BUTANG POWER 'DIGITAL RECORDER'

PERINGATAN



DILARANG MENYENTUH 'CONTROLLER' DAN 'CAMERA' SEHINGGA IMEJ DALAM 'CONTROLLER' DAN
'CAMERA' TERPAPAR DI ATAS SKRIN

LANGKAH 2

MONITOR BILIK KAWALAN



'PROGRAM WINDOW'

Paparan ini mengandungi imej yang telah di rakam dan juga akan muncul di skrin televisyen

'PRIVIEW WINDOW'

Paparan ini mengandungi imej yang Membolehkan pengendalian sudut kamera Dan 'zoom' sebelum di hantar ke 'Program Window'



Input 1

Mewakili kamera "Guru"

Input 2

Mewakili Kamera Pelajar



LANGKAH 3

'ZOOM' & 'ANGLES' KAMERA

Pilih kamera yang hendak di kawal
Gunakan 'joystick' untuk mengawal 'pan & tilt'
Gunakan 'tele & wid' untuk mengawal zoom



PEMBUATAN RAKAMAN VIDEO

Selaraskam 'zoom & angles' kamera
di dalam kolumn 'Priview Window' sebelum
di rakam ke 'Program Window'



Selepas proses 'editing' dalam 'Priview Window'
gunakan slide 'up & down' atau tekan butang
'AUTO' untuk memaparkan imej di
'Program Window'



LANGKAH 4

AUDIO MIXER

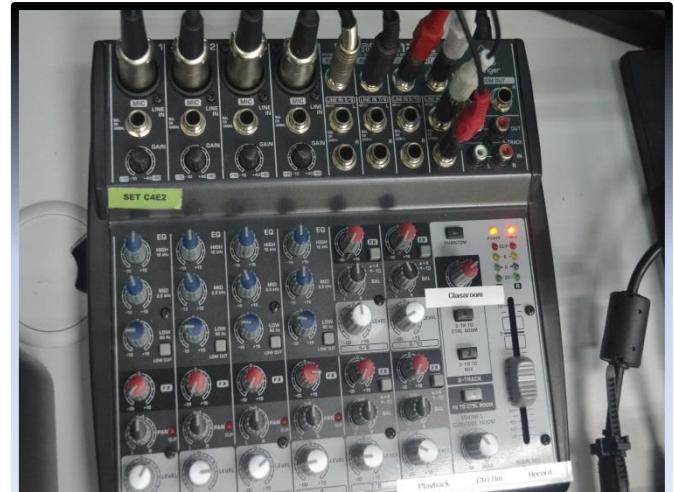
Tiada apa yang perlu di ubah dalam ‘audio mixer’ ini
Semua guru dan pelajar ‘*Talback Mics*’ ditetapkan
Mengikut kesesuaian dan keselesaan tahap pendengar

Rakaman ‘*outfit*’ telah di tetapkan
mengikut tahap optimum (0dB).

Monitor bilik kawalan dan ‘*speaker*’ bilik kelas
telah di tetapkan mengikut piawaian, bersesuaian
dengan keselesaan pendengar.

Perhatian

Sila rujuk ‘*technician*’ yang bertugas untuk mengubah ‘*audio mixer*’



RAKAMAN

‘*Digital Recorder*’ ini mempunyai monitor skrin sentuh
yang memaparkan imej di ‘*Program Window*’.

Untuk proses rakaman, sila tekan butang ‘*Rec*’
Untuk memulakan proses rakaman.

Tekan butang ‘*stop*’ untuk mengakhiri proses rakaman

MAIN SEMULA (PLAYBACK)

Tekan butang ‘*play*’ untuk memainkan
semula video rakaman.

Pilih fail rakaman dan mainkan semula.

Tekan butang ‘*stop*’ untuk mengakhiri
proses ‘*playback*’.

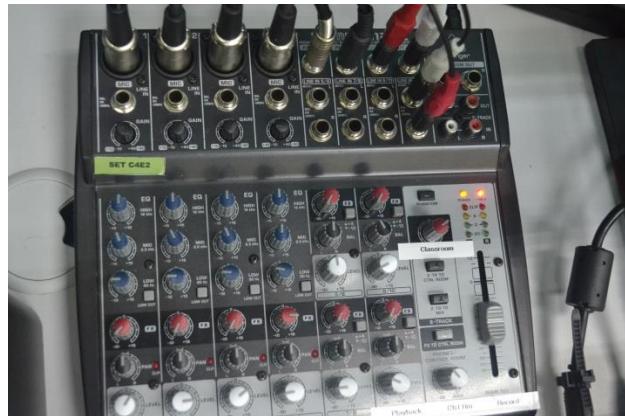


LANGKAH 5

MIXER BUNYI (AUDIO MIXER)

Ubah playback volume ,
mengikut kesesuaian tahap pendengar

Sekiranya volume playback di dalam
bilik kelas terlalu tinggi atau rendah,
ubah tahap FX di dalam skala tambah atau
kurang dalam tahap yang paling minimum.



LANGKAH 6

TEKAN BUTANG POWER 'DIGITAL RECORDER'



TEKAN BUTANG SUIS UTAMA BAGI MEMATIKAN SEMUA SISTEM OPERASI



PERINGATAN

SILA RUJUK 'TECHNICIAN' YANG BERTUGAS BAGI MENGELAKKAN SEBARANG KEROSAKAN PERALATAN